



ERRATA [FR]

Donazione (Général)

- L'effet Donazione **doit toujours être réalisé** lorsqu'une tour unie est construite. Même si vous subissez une perte de 9 [Commerce] ou de 10 [Conspiration], vous devez jouer cet effet. Pour une carte de 5, vous pouvez choisir de ne pas jouer.

5 [Garde]

- Vous pouvez jouer une carte de 5 lorsque votre tour de 10 [Conspiration] prend effet sur une de vos tours. Vous ne pouvez pas annuler l'effet du 9 [Commerce] que vous avez déclenché ; seul votre adversaire peut le faire.

10 [Conspiration]

- Lorsque vous avez construit une tour de 10, cette tour ne subit pas son propre effet.

- **Lorsque les tours les plus hautes ne sont que des tours de 6 [Contrat] ou des tours terminées, l'effet [Conspiration] passe sur les tours les plus hautes suivantes, sans être annulé.**

Cartes nobles (généralités)

- Non seulement par les actions Acheter/Échanger, **vous pouvez également piocher des cartes noble par l'action de prolongation ou de Donazione : 8**

[Revenus]. De même, **vous pouvez piocher/passé des cartes noble par 9 [Commerce]**.

Carte noble [Buona Pietra]

- **Une tour peut contenir au maximum la moitié de sa hauteur de Buona Pietra (arrondie à l'inférieur)**. Par exemple, si une tour a 3 étages, vous pouvez utiliser au maximum 1 carte de Buona Pietra.

- Si une tour contenant une ou plusieurs Buona Pietra est détruite, toutes les cartes incluant Buona Pietra sont placées dans la pioche des cartes Tour, et non dans la pioche des cartes noble. Lorsqu'une tour unie est détruite, ses cartes doivent être placées dans un ordre inchangé, car vous prenez toutes les cartes de tour et les placez directement sur la pioche.

Carte Noble [Palazzo Comunale]

- « Les adversaires ne peuvent pas construire » signifie que l'adversaire ne peut pas construire/prolonger une tour supérieure.

- Lorsque son effet est annulé par Giostra, vous devez récupérer 2 cartes que vous avez placées sous la pioche dans votre main.

- Lorsque vous avez joué Palazzo Comunale et **que votre adversaire construit une tour de 10 [Conspiration] qui détruit votre plus haute tour, la hauteur que votre adversaire peut construire devient inférieure**. Si vous perdez toutes les tours par [Conspiration], votre adversaire ne peut pas non plus construire une nouvelle tour. (Le texte de la carte prend littéralement effet).